**S6** 

# Pourquoi cette UE?

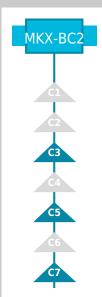
Le module approfondit les notions de mécanique générale qui constituent l'un des quatre piliers technique de la mécatronique. Il aborde les domaines de la conception à travers la mécanique générale et la conception assistée par ordinateur.

#### Eléments constitutifs de l'UE

		coefficient
MKX_6_3-1 Mécanique générale - 1		1
MKX_6_3-2 Conception assistée par ordinateur		1
Volume d'heures d'enseignement encadré	Volume d'heures de travail personnel	Nombre d'ECTS
48	2	3

Alignement curriculaire

Parmi les compétences visées par la formation, lesquelles sont développées dans cette UE ?



BC1 L'UE ne contribue pas à ce bloc de compétences

BC1 L'UE contribue à ce bloc de compétences

Compétence non adressée dans cette UE

C1 Compétence mise en œuvre dans cette UE

C1 Compétence enseignée dans cette UE

C1 Compétence évaluée dans cette UE

Compétence enseignée et évaluée dans cette UE

MKX_6_3 Génies Mécanique - Matériaux	MKX
MKX 6 3-1 Mécanique générale - 1	56

# Contexte et enjeux de l'enseignement

Ce cours traite de la conception de systèmes mécaniques qui consiste, en particulier, à dimensionner ses pièces et ses liaisons. L'une des données fondamentales est la connaissance des efforts dynamiques qui sont appliqués à ces éléments. L'objectif principal de cet enseignement est de donner aux élèves-ingénieurs les outils nécessaires à la mise en équations rigoureuses des systèmes mécaniques composés d'un ou plusieurs solides.

### Prise en compte des dimensions socioenvironnementales

# **Prérequis**

Matrices, vecteurs, produit scalaire, continuité, limite, dérivées partielles, forme différentielle, notion de force, équilibre, principe fondamental de la dynamique.

# Modalités d'enseignement et d'évaluation

	Nb d'heures
Cours	10
Cours intégré (cours + TD)	
TD	16
TP	
Projets	
Travail en autonomie encadré	
Contrôles et soutenances	2
Travail personnel	

## **Objectifs pédagogiques**

(à la fin de cet enseignement, l'étudiant sera capable de ...)

- Définir pour un système de solides indéformables un modèle mécanique dynamique paramétré
- Calculer les différentes quantités dynamiques correspondantes (énergies, puissances, ...)
- Établir les équations du mouvement à partir des théorèmes généraux
- Calculer les efforts/moments de liaisons entre solides

#### **Activités**

(CM, TD, TP, projet, sortie terrain, etc.)

Le cours est constitué de 6 heures de remise à niveau sur les concepts de mécanique générale et la maitrise des outils mathématiques nécessaires.

Puis 10 heures de cours magistral et de 10 heures de travaux dirigés suivies de 2 heures d'évaluation. Deux démarches parallèles et complémentaires sont proposées :

- la formulation torsorielle du principe fondamental de la dynamique
- la mécanique analytique sur la base des théorèmes généraux par application du PFD.

Les applications proposées portent sur la dynamique des systèmes mécaniques comportant des liaisons parfaites ou avec frottement.

#### Évaluations et retours faits aux élèves

(évaluations qui comptent pour la note ou qui permettent à l'étudiant de se situer, corrigés, feedback personnalisé...)

Un contrôle écrit de 2 heures. Les copies corrigées sont consultables sur demande.

Le niveau d'acquisition des compétences sera évalué selon les exigences suivantes :

Analyser, interpréter, modéliser, émettre des hypothèses, et résoudre



MKX_6_3 Génies Mécanique - Matériaux	МКХ
MKX_6_3-1 Mécanique générale - 1	<b>S6</b>

#### Plan de cours

- Cinématique: calcul des vitesses, accélérations dans les systèmes de solides.
- Cinétique: centre de masse, opérateur d'inertie, moment cinétique, règles de sommation.
- Dynamiques des solides et théorèmes généraux: théorème de la résultante dynamique, théorème du moment dynamique.
- Définition et calcul des puissances (efforts extérieurs et inter-efforts) et de l'énergie cinétique.

### Ressources et références

Les supports pédagogiques sont disponibles en ligne sous Campus.

# Contexte et enjeux de l'enseignement

La Conception assistée par ordinateur (CAO) est le domaine des logiciels et des techniques permettant de concevoir, de tester, et de réaliser des outils et des produits manufacturables. La CAO est une technique indispensable à l'ingénieur car toutes les étapes du développement d'un produit peuvent être gérées : de la conception au design, du dessin 2D aux analyses de maquettes numériques, de la conception d'assemblage au rendu réaliste de prototypes virtuels.

## Prise en compte des dimensions socioenvironnementales

 $\ensuremath{\mathsf{ODD9}}$  - Industrie, innovation et infrastructure  $\ensuremath{\mathsf{ODD12}}$  - Consommation et production responsables

## **Prérequis**

Notions de mécanique et de dessin industriel

# Modalités d'enseignement et d'évaluation

	Nb d'heures
Cours	
Cours intégré (cours + TD)	
TD	16
TP	
Projets	
Travail en autonomie encadré	
Contrôles et soutenances	4
Travail personnel	2

## **Objectifs pédagogiques**

(à la fin de cet enseignement, l'étudiant sera capable de ...)

Utilisation autonome de la plateforme logicielle 3DEXPERIENCE pour la conception de produits. Modélisation de solides pour une exploitation vers des logiciels de type FAO, calcul par éléments finis et utilisation de logiciel de mécanique générale.

#### **Activités**

(CM, TD, TP, projet, sortie terrain, etc.)

Travaux pratiques sur logiciel

#### Évaluations et retours faits aux élèves

(évaluations qui comptent pour la note ou qui permettent à l'étudiant de se situer, corrigés, feedback personnalisé...)

Réalisation d'un projet en 4h. Notes et commentaires sur le travail réalisé.



MKX_6_3 Génies Mécanique - Matériaux	мкх
MKX_6_3-2 Conception assistée par ordinateur	<b>S6</b>

# Plan de cours

- Création de pièces
- Assemblage des pièces
- Vérification des mobilités
- Mise en plan
- Surface design

# **Ressources et références**

Les supports pédagogiques sont disponibles en ligne sous Campus. Documentation du logiciel en ligne. Utilisation logiciel 3Dexperience (Dassault systeme)