

Pourquoi cette UE ?

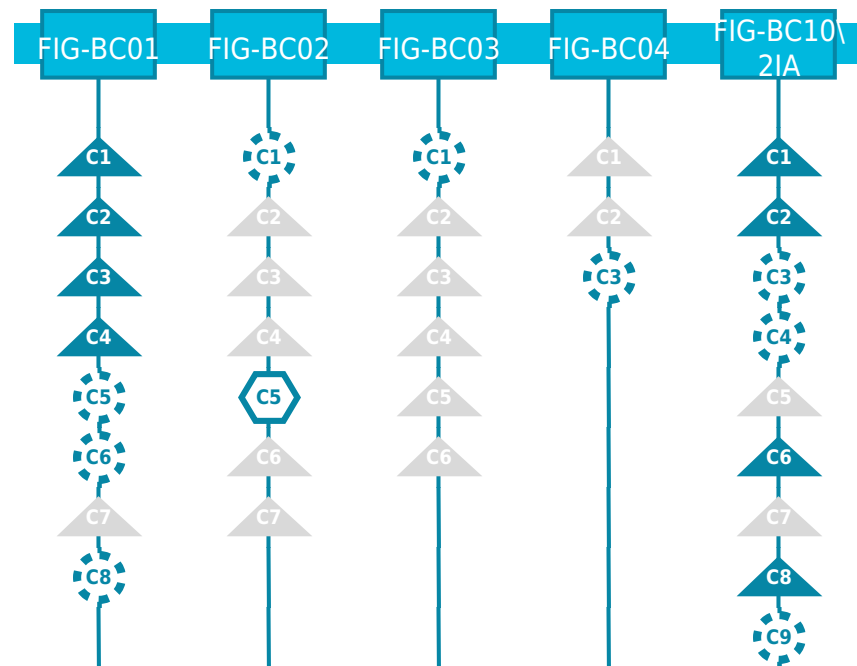
Au cours des dernières années, le Cloud Computing s'est imposé comme un modèle innovant qui a bouleversé les technologies de l'information (TI) et les organisations pour les rendre plus réactives et agiles. Ce modèle représente un changement en profondeur de la façon dont le matériel et les logiciels informatiques sont développés, déployés, mis à l'échelle, mis à jour, maintenus et rémunérés. Cette UE pose les bases du cloud computing, puis initie les étudiants à l'urbanisation des systèmes d'information et à la sécurité des SI.

Éléments constitutifs de l'UE

		coefficient
2IAiail_10_2-1 Cloud computing		1
2IAiail_10_2-2 Urbanisation des SI		1
2IAiail_10_2-3 Sécurité des SI		1
Volume d'heures d'enseignement encadré	Volume d'heures de travail personnel	Nombre d'ECTS
50	30	3

Alignement curriculaire

Parmi les compétences visées par la formation, lesquelles sont développées dans cette UE ?



- BC1 L'UE ne contribue pas à ce bloc de compétences
- BC1 L'UE contribue à ce bloc de compétences
- C1 Compétence non adressée dans cette UE
- C1 Compétence mise en œuvre dans cette UE
- C1 Compétence enseignée dans cette UE
- C1 Compétence évaluée dans cette UE
- C1 Compétence enseignée et évaluée dans cette UE

2IAiail_10_2 Systèmes d'Information	FIG
2IAiail_10_2-1 Cloud computing	S10

Contexte et enjeux de l'enseignement

Le cloud computing est le fruit des évolutions de la virtualisation, et de l'augmentation de la capacité des réseaux. Il constitue une révolution du développement logiciel en proposant l'accès à la demande sur des infrastructures distantes et éventuellement externalisées, à des ressources informatiques mutualisées, sous forme de services payés à l'usage, pouvant s'adapter à la demande de capacité de stockage et de calcul. Ce cours présente les principes du cloud computing et du développement d'applications suivant une architecture micro-service

Prise en compte des dimensions socio-environnementales

ODD9 - Industrie, innovation et infrastructure

Prérequis

Génie logiciel, Programmation distribuée, Réseaux

Modalités d'enseignement et d'évaluation

	Nb d'heures
Cours	6
Cours intégré (cours + TD)	
TD	
TP	
Projets	14
Travail en autonomie encadré	
Contrôles et soutenances	
Travail personnel	10

Objectifs pédagogiques

(à la fin de cet enseignement, l'étudiant sera capable de ...)

Connaissance des concepts, des architectures et des techniques de développement de micro-services sur un cloud

Activités

(CM, TD, TP, projet, sortie terrain, etc.)

Les enseignements sont prévus pour 30 élèves. Les exercices pratiques seront réalisés sur les ordinateurs personnels de ces derniers.
Le découpage est prévu comme suit :
- 6h de cours
- 14h de projet (+ travail personnel)

Évaluations et retours faits aux élèves

(évaluations qui comptent pour la note ou qui permettent à l'étudiant de se situer, corrigés, feedback personnalisé...)

Projet (1)

Retour sur l'évaluation fait à l'élève :
Retours fait aux étudiants à la fin des projets

Plan de cours

- Concepts du Cloud Computing,
- Types de services (XAAS) : Software As A Service, Plateforme As A Service, Infrastructure As A Service, ...
- Architectures du cloud : privé, public, hybride
- Acteurs industriels et les APIs de référence (Amazon, Google, Microsoft, Openstack, ...)
- Architectures logicielles à micro-services
- Conteneurisation et déploiement de micro-services

Ressources et références

1 Polycopié

2IAiail_10_2 Systèmes d'Information	FIG
2IAiail_10_2-2 Urbanisation des SI	S10

<

Objectifs pédagogiques	Activités	Évaluations et retours faits aux élèves
(à la fin de cet enseignement, l'étudiant sera capable de ...)	(CM, TD, TP, projet, sortie terrain, etc.)	(évaluations qui comptent pour la note ou qui permettent à l'étudiant de se situer, corrigés, feedback personnalisé...)
<p>Connaissance des principes et démarches d'urbanisation des SI ; mise en œuvre de l'intégration continue et des outils de DevOps</p>	<p>Les enseignements sont prévus pour 30 élèves. Les exercices pratiques seront réalisés sur les ordinateurs personnels de ces derniers.</p> <p>Le découpage est prévu comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 6h de cours - 8h de TP (+ travail personnel) - 1h d'évaluation 	<p>Examen (1)</p> <p>Retour sur l'évaluation fait à l'élève : Consultation des corrections au maximum 3 semaine après l'examen.</p>

Plan de cours

- Concepts, principes et règles d'urbanisation des SI d'entreprise
- Modélisation et plans d'urbanisme d'un SI
- Urbanisation agile des SI : DevOps, SecDevOps, Intégration continue
- Implémentation d'une urbanisation : virtualisation, contenerisation (Docker...), orchestration (Kubernetes...), automatisation (Jenkins...), ...

Ressources et références

1 Polycopié

2IAiail_10_2 Systèmes d'Information	FIG
2IAiail_10_2-3 Sécurité des SI	S10

Contexte et enjeux de l'enseignement

Ce cours traite de la SSI en entreprise face aux attaques et vulnérabilités actuelles, en abordant principes organisationnels, normes, et mesures techniques essentielles. Il examine les enjeux risque/sécurité des nouveaux usages numériques (IoT, Cloud, mobilité, BYOD, réseaux sociaux, blockchain) et offre une vision globale des actions nécessaires. Le cours couvre également l'organisation institutionnelle et réglementaire de la SSI en France et en Europe, ainsi que le cadre juridique lié aux données, notamment la mise en œuvre du RGPD.

Prise en compte des dimensions socio-environnementales

ODD9 - Industrie, innovation et infrastructure

Prérequis

Système, Réseaux

Modalités d'enseignement et d'évaluation

	Nb d'heures
Cours	6
Cours intégré (cours + TD)	
TD	
TP	8
Projets	
Travail en autonomie encadré	
Contrôles et soutenances	1
Travail personnel	10

Objectifs pédagogiques

(à la fin de cet enseignement, l'étudiant sera capable de ...)

Connaissance du cadre légal de protection des données personnelles, Connaissance des principales vulnérabilités et attaques des systèmes d'information, Connaissances des principaux mécanismes et architectures de sécurisation des systèmes d'information

Activités

(CM, TD, TP, projet, sortie terrain, etc.)

Les enseignements sont prévus pour 30 élèves. Les exercices pratiques seront réalisés sur les ordinateurs personnels de ces derniers.
Le découpage est prévu comme suit :
- 6h de cours
- 8h de TP (+ travail personnel)
- 1h d'évaluation (QCM)

Évaluations et retours faits aux élèves

(évaluations qui comptent pour la note ou qui permettent à l'étudiant de se situer, corrigés, feedback personnalisé...)

Examen (coef 1) + TP (1)

Retour sur l'évaluation fait à l'élève :
Consultation des corrections au maximum 3 semaines après l'examen et retours aux étudiants à la fin du projet.

Plan de cours

- Attaques et vulnérabilités des SI
- Mesures organisationnelles SSI
- Mesures techniques SSI
- Cadre législatif et réglementaire – Contexte juridique sur la protection des informations et traitement de données.
- Missions du responsable SSI dans l'entreprise – Positionnement des acteurs de l'entreprise face à la SSI

Ressources et références

1 Polycopié